

## Questões – Troca de mensagens

- 1) Em que contexto a troca de mensagens aplica-se melhor?
- 2) Faça uma comparação entre o funcionamento de um send bloqueante e de um send não-bloqueante.
- 3) Explique o send implícito. Para que serve?
- 4) Com relação à implementação dos buffers de espera:
  - a. Qual deles se adaptaria idealmente a um sistema síncrono de troca de mensagens?
  - b. Como funciona o Finite Bounded Buffer?
  - c. É possível implementar o Unbounded capacity Buffer? Explique sua resposta.
- 5) Identifique os três tipos possíveis de falhas que podem comprometer o funcionamento de um esquema de comunicação baseado em troca de mensagens.
- 6) Com relação ao tratamento de falhas na troca de mensagens, o que justificaria a existência do sistema baseado em quatro mensagens?
- 7) Que tipo de falha o esquema baseado em três mensagens não consegue identificar/diferenciar?
- 8) Como resolver o problema das operações não-idempotentes em um sistema cuja comunicação é baseada em troca de mensagens?