

Fundamentos de programação

Iteração

Uso dos comandos break/continue

Edson Moreno

edson.moreno@pucrs.br

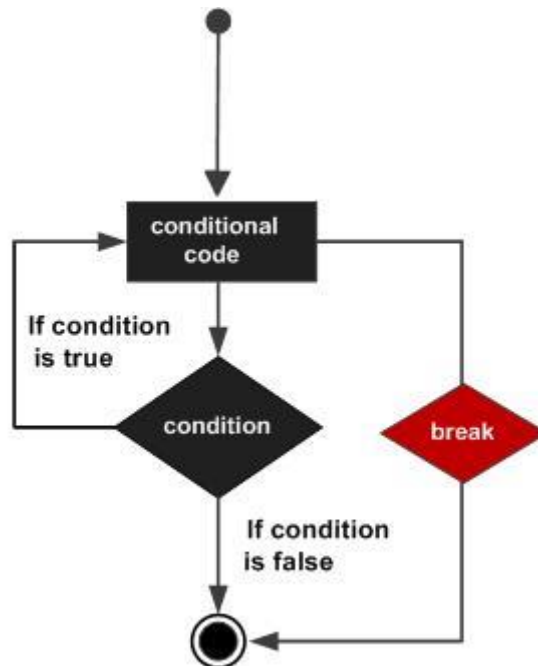
<http://www.inf.pucrs.br/~emoreno>

Comandos de controle de fluxo

- Comando de iteração
 - Possuem uma condição lógica para avaliar a repetição
- Blocos de código internos de um comando de iteração
 - Podem incluir comandos puramente sequenciais
 - Comandos de decisão
 - If / switches
 - Comandos de iteração
 - For / while / do while
 - Comandos especiais de controle de fluxo
 - Break / continue

O comando break

- O comando leva ao fim da execução do laço
 - Os comandos logo ao final do laço são executados
 - Equivale a avaliação falsa da condição de repetição



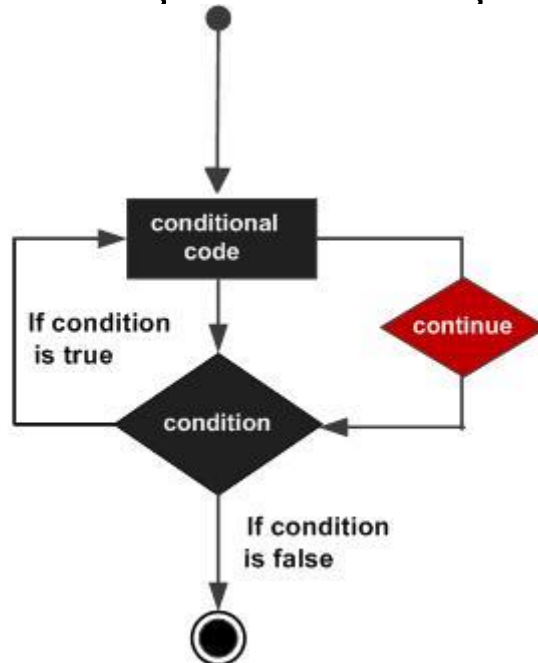
O comando break

- Exemplo de uso

```
public class BreakDemo {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        for (int i = 1; i <= 10; i++)  
        {  
            if (i == 5)  
            {  
                break; // terminate loop if i is 5  
            }  
            System.out.print(i + " ");  
        }  
        System.out.println("Loop is over.");  
    }  
}
```

O comando continue

- O comando leva a continuação da iteração
 - Os comandos posteriores ao comando são ignorados
 - O comando de iteração é relançado



O comando continue

- Exemplo de uso

```
public class ContinueDemo {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        for (int i = 1; i <= 10; i++)  
        {  
            if (i % 2 == 0)  
            {  
                continue; // skip next statement if i is even  
            }  
            System.out.println(i + " ");  
        }  
    }  
}
```

Algoritmos comuns com laços

- Somatório
 - Inicialize *total* com 0
 - Pode-se usar o laço com sentinela
 - Acrescentar o valor em total

```
double total = 0;
while (in.hasNextDouble())
{
    double input =
in.nextDouble();
    total = total + input;
}
```

Algoritmos comuns com laços

- Produto
- Inicialize *produto* com 1
- Multiplique o valor por *produto*

```
double produto = 1;
while (in.hasNextDouble())
{
    double input =
in.nextDouble();
    produto = produto * input;
}
```

Algoritmos comuns com laços

- Valor médio
 - Faça o somatório dos valores
 - Inicialize *count* com 0, incrementando-a a cada valor lido
 - Verificar o valor de *count* antes da divisão

```
double total = 0;  
int count = 0;  
while (in.hasNextDouble()) {  
    double input = in.nextDouble();  
    total = total + input;  
    count++;  
}
```

```
double average = 0;  
if (count > 0)  
    average = total / count;
```

Algoritmos comuns com laços

- Contagem de ocorrências
 - Inicialize *count* com 0
 - Use um laço *for*
 - Incremente o contador a cada ocorrência

```
int upperCaseLetters = 0;
for (int i = 0; i < str.length(); i++)
{
    char ch = str.charAt(i);
    if (Character.isUpperCase(ch))
    {
        upperCaseLetters++;
    }
}
```

Algoritmos comuns com laços

- Encontrar a primeira ocorrência
 - Inicialize uma variável sentinela/booleana com *false*
 - Inicialize o contador de posição com 0 (primeiro character do *string*)
 - Use uma condição composta no laço

```
boolean found = false;
char ch;
int position = 0;
while (!found && position < str.length()) {
    ch = str.charAt(position);
    if (Character.isLowerCase(ch)) {
        found = true;
    }
    else { position++; }
}
```

Algoritmos comuns com laços

- Pesquisar até que uma ocorrência seja encontrada
- Inicialize uma variável sentinela/booleana com *false*
- Teste a variável sentinela no laço de while
 - Leia a entrada, e compare com o limite
 - Se a entrada está dentro do limite então altere a

sentinela para *true*

boolean valid = **false**;
• Se não imprime a mensagem
double input;

while (!valid) {

System.out.print("Please enter a positive value < 100:
");

input = in.nextDouble();

if (0 < input && input < 100) { valid = **true**; }

else { System.out.println("Invalid input."); }

}

Algoritmos comuns com laços

- Mínimo e máximo
 - Leia o primeiro valor: este é o maior (ou menor) valor de partida
 - Permanecer no laço enquanto tiver um valor
 - Leia o próximo valor
 - Comparar com o último valor armazenado
 - Se maior/menor, atualiza-se a variável

```
double largest = in.nextDouble();
while (in.hasNextDouble()) {
    double input = in.nextDouble();
    if (input > largest) {
        largest = input;
    }
}
```

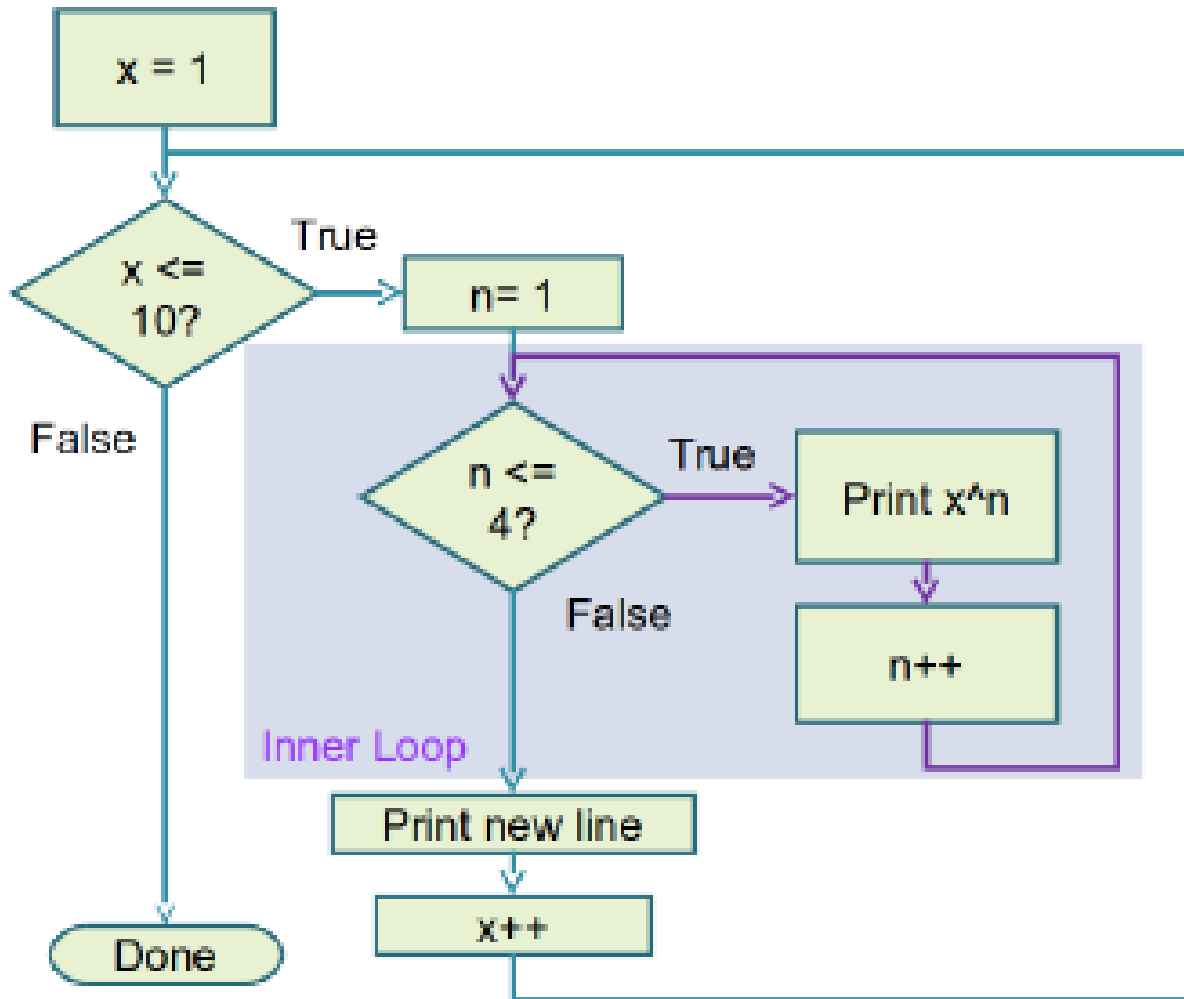
```
double smallest = in.nextDouble();
while (in.hasNextDouble()) {
    double input = in.nextDouble();
    if (input < smallest) {
        smallest = input;
    }
}
```

Laços aninhados

- Como você imprimiria uma tabela com linhas e colunas?
 - Imprima a primeira linha com o cabeçalho
 - Use um laço
 - Imprima o corpo da tabela
 - Quantas linhas?
 - Quantas colunas?
 - Faça um laço para as linhas
 - Faça um laço para as colunas

x^1	x^2	x^3	x^4
1	1	1	1
2	4	8	16
3	9	27	81
...	...	...	...
10	100	1000	10000

Laços aninhados



Laços aninhados

```
public class PowerTable {  
    public static void main(String[] args)  
    {  
        final int NMAX = 4;  
        final double XMAX = 10;  
  
        // Print table header  
        for (int n = 1; n <= NMAX; n++) {  
            System.out.printf("%10d", n);  
        }  
        System.out.println();  
  
        for (int n = 1; n <= NMAX; n++) {  
            System.out.printf("%10s", "x ");  
        }  
    }  
}
```

```
        System.out.println();  
        // Print table body  
        for (double x = 1; x <= XMAX; x++)  
        // Print table row  
        for (int n = 1; n <= NMAX; n++) {  
            System.out.printf("%10.0f",  
                               Math.pow(x,  
                               n));  
        }  
        System.out.println();  
    }  
}
```

Laços aninhados

Laço	Saída	Explicação
<pre>for (i = 1; i <= 3 ; i++) { for (j = 1; j <= 4; j++) { System.out.print("*"); } System.out.println(); }</pre>	<pre>**** **** ****</pre>	Imprime 3 linhas de 4 asteriscos cada.
<pre>for (i = 1; i <= 4 ; i++) { for (j = 1; j <= 3; j++) { System.out.print("*"); } System.out.println(); }</pre>	<pre>*** *** *** ***</pre>	Imprime 4 linhas de 3 asteriscos cada.
<pre>for (i = 1; i <= 4 ; i++) { for (j = 1; j <= i; j++) { System.out.print("*"); } System.out.println(); }</pre>	<pre>* ** *** ****</pre>	Imprime 4 linhas com tamanhos 1, 2, 3 e 4.

Laços aninhados

	Saída	Explicação
<pre>for (i = 1; i <= 3 ; i++) { for (j = 1; j <= 5; j++) { if (j % 2 == 0) { System.out.print("*"); } else { System.out.print("-"); } } System.out.println(); }</pre>	<pre>_**_ _**_ _**_</pre>	Imprime asteriscos nas colunas pares e traços nas colunas ímpares.
<pre>for (i = 1; i <= 3 ; i++) { for (j = 1; j <= 5; j++) { if (i % 2 == j % 2) { System.out.print("*"); } else { System.out.print(" "); } } System.out.println(); }</pre>	<pre>* * * * * * * *</pre>	Imprime o padrão de um tabuleiro de damas.

Exercício

- Faça laços aninhados para imprimir os seguintes padrões

a)

```
*****
. *****
. . *****
. . . *****
. . . . *****
. . . . . *****
```

b)

```
* . . . .
. * . . .
. . * . .
. . . * .
. . . . *
```

c)

```
. . . . *
. . . * .
. . * . .
. * . . .
* . . . .
```

d)

```
*****
***** .
*** . .
** . . .
* . . . .
```

e)

```
. . . . *
. . . **
. . ***
. ****
*****
```