

Fundamentos de programação

Passos iniciais de codificação

Edson Moreno

edson.moreno@pucrs.br

<http://www.inf.pucrs.br/~emoreno>

Ambiente de programação

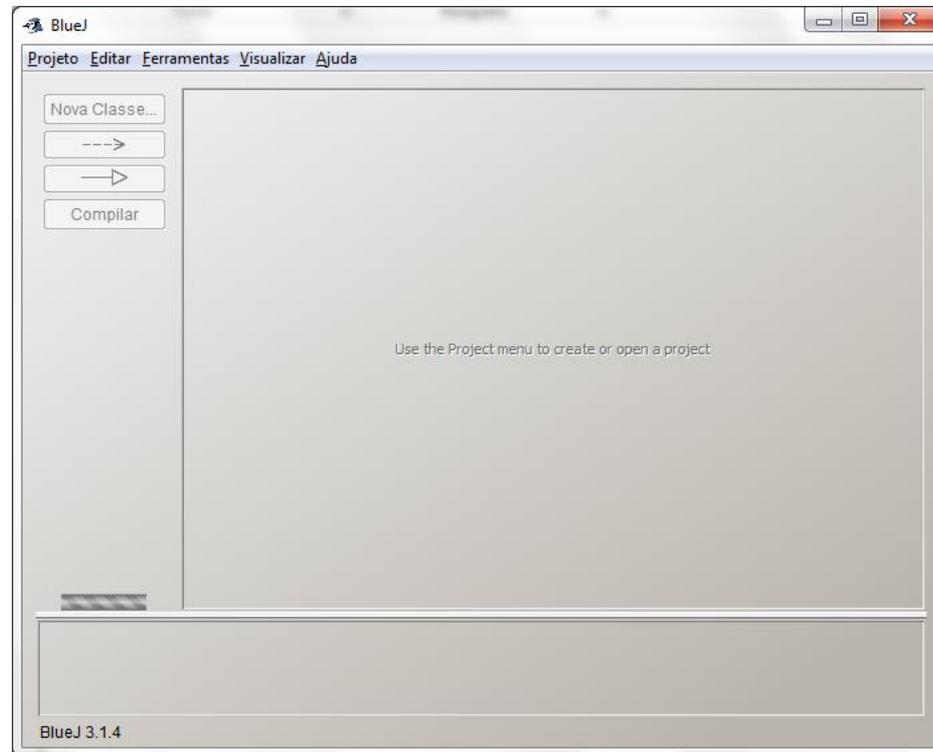
- Várias opções
 - Eclipse
 - Console
 - BlueJ
 - NetBeans
 - Jdeveloper
 -

Ambiente BlueJ



- IDE
 - Integrated Development Environment
 - Gratuito
 - Suportado pela Oracle
 - Ideal para programadores iniciantes
 - Garante interface simples
 - Bem direcionada a orientação a objetos
 - Roda em diferentes sistemas operacionais
 - Windows
 - Linux
 - Mac

Ambiente BlueJ



Código básico

- Ponto de entrada em um programa
 - Main

```
public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main (String[] args) {
        ...
    }
}
```

Código básico

- Impressão
 - Saída via console

```
public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main (String[] args){
        System.out.println("hello my world");
    }
}
```

Código básico

- Captura de valores
 - Entrada via console

```
import java.util.Scanner;

public class PrimeiroPrograma
{
    public static void main (String[] args){

        int valor = 4;

        System.out.println("hello my world");

        Scanner input = new Scanner(System.in);
        valor = input.nextInt();

        System.out.println("O valor a ser impresso é " + valor);

    }
}
```

Lista de exercícios

- Gere um programa quem imprime *“Hello”* na tela e em seguida o seu nome em uma linha separada.
- Gere um programa que imprime um rosto tal com exemplo ao lado
- Gere um programa que divide dois números e imprime na tela.
- Escreva um programa que imprima o resultado das seguintes operações
 - $-5 + (8 * 6)$
 - $(55+9) \% 9$
 - $20 + ((-3*5) / 8)$
- Gere um programa que calcula a média aritmética de 3 valores dados como entrada

```
+ " " " " " " +  
[ | o o | ]  
| ^ |  
| '- |  
+-----+
```