

1. (4 pontos) Projete, elabore e desenhe uma máquina de Turing (TM) que aceita a linguagem definida sobre o alfabeto $\Sigma=\{a,b\}$ formada tão somente por palavras com a forma $a^n(aba)b^n$, com $n \geq 0$, ou seja, a linguagem contendo todas e somente as palavras que têm ao centro a sub-cadeia **aba**, sub-cadeia esta precedida por n **a**s e sucedida por n **b**s. Após elaborar sua TM, responda às seguintes questões sobre ela:
- A linguagem aceita por esta TM é regular ou não? Comente a resposta, fornecendo evidências que ela faz sentido no contexto de definição de linguagens formais.
 - O requisito de alterar a fita é necessário para realizar a TM que aceita esta linguagem? Em outras palavras, seria possível gerar uma TM que aceitasse a mesma linguagem e que não alterasse a fita de entrada?
2. (3,0 pontos). Verdadeiro ou Falso. Abaixo aparecem 10 afirmativas. Marque com V as afirmativas verdadeiras e com F as falsas. Se não souber a resposta correta, melhor deixar em branco, pois cada resposta correta vale 0,3 pontos, mas cada resposta incorreta desconta 0,2 pontos do total positivo de pontos. Não é possível que a questão produza uma nota menor do que 0 pontos.
- Se um dia for provado que $P=NP$, ainda restará resolver o problema de achar soluções eficientes para a classe de problemas NP-Completo, que são os problemas decidíveis mais complexos.
 - A linguagem $a^n b^n a^n$ não pode ser reconhecida por um autômato de pilha (1PDA).
 - Se um problema de decisão X da classe NP pode ser transformado em uma instância de SAT, o primeiro problema provado ser NP-completo, X é NP-Completo.
 - Uma máquina de Turing com fita infinita para ambos os lados não quebra se o cursor avançar à esquerda da posição inicial deste, o que faz com que ela seja capaz de resolver problemas mais complexos.
 - Dado um problema X , assuma que $X=O(n^2)$ e $X=\omega(n)$. Então, pode-se afirmar que $X=\Theta(n^2)$.
 - Um enunciado simples do problema do Caixeiro Viajante (*Traveling Salesman*) é: "Dado um conjunto de n cidades $C=\{c_0, c_1, \dots, c_n\}$, e o conjunto de todas as distâncias entre cidades $D=\{(c_i, c_j) \mid c_i, c_j \in C\}$, achar o caminho mais curto para partir de uma cidade qualquer C_i , visitar todas as demais cidades e voltar ao ponto de partida". Assim enunciado, este problema caracteriza-se como um problema de decisão.
 - A função $f=325n^2+300.456n+1.000.000$ atende à sentença matemática $f=O(n^2)$.
 - A função $f=325n^2+300.456n+1.000.000$ atende à sentença matemática $f=o(n^3)$.
 - A comparação das classes de problemas P e NP não é simples porque cada uma destas classes é definida em termos de duas maneiras distintas de resolver problemas.
 - Não existem problemas de decisão decidíveis classificáveis fora das classes P ou NP. Em outras palavras, todo problema de decisão decidível pode ser provado como pertencendo a P, a NP ou a ambas.

3. (1 ponto) Observe a sentença abaixo:

**ALAN é uma linguagem recursivamente enumerável,
portanto**

ALAN não pode ser reconhecida por nenhuma máquina de Turing.

É correto afirmar:

- a) **Que as duas afirmativas estão corretas e que a segunda é uma decorrência da primeira.**
- b) **Que as duas afirmativas estão corretas, mas a segunda não está relacionada com a primeira.**
- c) **Que a primeira afirmativa é correta e a segunda é falsa.**
- d) **Que a segunda afirmativa é correta e a primeira é falsa.**
- e) **Que nenhum dos quatro itens acima está correto.**

4. (1 ponto) Observe a sentença abaixo:

**P é o conjunto de problemas de decisão que possuem uma solução computável em tempo polinomial,
portanto**

NP é a classe de problemas de decisão que podem ser verificados em tempo polinomial.

É correto afirmar:

- a) **Que as duas afirmativas estão corretas e que a segunda é uma decorrência da primeira.**
- b) **Que as duas afirmativas estão corretas, mas a segunda não está relacionada com a primeira.**
- c) **Que a primeira afirmativa é correta e a segunda é falsa.**
- d) **Que a segunda afirmativa é correta e a primeira é falsa.**
- e) **Que nenhum dos quatro itens acima está correto.**

5. (1 ponto) Observe a sentença matemática abaixo (uma implicação):

**Se um algoritmo A é tal que $A=O(n^{100})$,
então**

$A \in NP$.

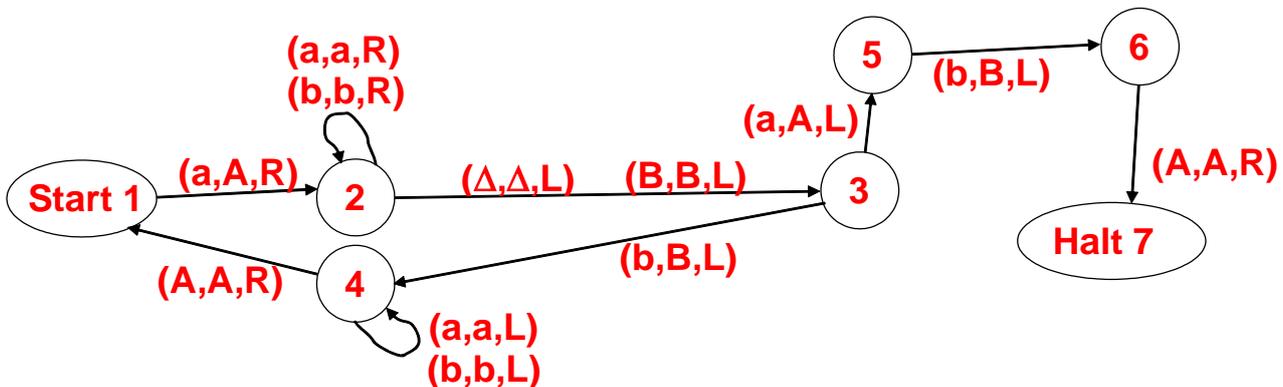
É correto afirmar:

- a) **Que o antecedente justifica o consequente.**
- b) **Que o consequente está incorreto.**
- c) **Que se o antecedente está incorreto, ainda assim o consequente está correto.**
- d) **Que a segunda afirmativa significa que A é NP-completo.**
- e) **Que nenhum dos quatro itens acima está correto.**

1. (4 pontos) Elabore e desenhe uma máquina de Turing (TM) que aceita a linguagem definida sobre o alfabeto $\Sigma=\{a,b\}$ formada tão somente por palavras com a forma $a^n(aba)b^n$, com $n \geq 0$, ou seja, a linguagem contendo todas e somente as palavras que tem ao seu centro a sub-cadeia **aba**, sub-cadeia esta precedida por n **a**s e sucedida por n **b**s. Após elaborar sua TM, responda às seguintes questões sobre ela:

- a) A linguagem aceita por esta TM é regular ou não? Comente a resposta, fornecendo evidências que ela faz sentido no contexto de definição de linguagens formais.
- b) O requisito de alterar a fita é necessário para realizar a TM que aceita esta linguagem? Em outras palavras, seria possível gerar uma TM que aceitasse a mesma linguagem e que não alterasse a fita de entrada?

Solução: Uma TM que aceita a linguagem em questão é dada abaixo.



Respostas aos itens e observações sobre esta TM:

- a) **A linguagem não é regular, pois com um número finito de estados em um FA não seria possível reconhecer qualquer palavra com qualquer valor de n **a**s e **b**s;**
- b) **Sim, para memorizar a contagem dos n **a**s e **b**s, seguindo as premissas do lema do bombeamento; Logo, não seria possível realizar uma TM que não alterasse a fita e ainda assim fosse capaz de reconhecer esta linguagem.**

2. (3,0 pontos). Verdadeiro ou Falso. Abaixo aparecem 10 afirmativas. Marque com V as afirmativas verdadeiras e com F as falsas. Se não souber a resposta correta, melhor deixar em branco, pois cada resposta correta vale 0,3 pontos, mas cada resposta incorreta desconta 0,2 pontos do total positivo de pontos. Não é possível que a questão produza uma nota menor do que 0 pontos.

- a) **(F)** Se um dia for provado que $P=NP$, ainda restará resolver o problema de achar soluções eficientes para a classe de problemas NP-Completo, que são os problemas decidíveis mais complexos.

Explicação: Ora, por definição $NP\text{-Completo} \subseteq NP$. Logo, se $P=NP$, todos os problemas NP-Completo possuem solução em tempo polinomial, ou $NP\text{-Completo} \subseteq P$.

- b) **(V)** A linguagem $a^n b^n a^n$ não pode ser reconhecida por um autômato de pilha (1PDA).

Explicação: Esta linguagem é sensível ao contexto, e não livre do contexto. Ela pode ser reconhecida por uma máquina de Post ou por uma TM ou por um 2PDA, mas não por um 1PDA.

- c) (F) Se um problema de decisão X da classe NP pode ser transformado em uma instância de SAT, o primeiro problema provado ser NP-completo, X é NP-Completo.

Explicação: São duas condições para demonstrar que um problema X é NP-Completo (NPC): (i) um problema NPC (como SAT) precisa ser mapeável para X ; e (ii) X precisa ser mapeável para um problema sabido ser NPC (como SAT). Se apenas uma das condições é demonstrada, não se pode afirmar com isto que X seja NPC.

- d) (F) Uma máquina de Turing com fita infinita para ambos os lados não quebra se o cursor avançar à esquerda da posição inicial deste, o que faz com que ela seja capaz de resolver problemas mais complexos.

Explicação: Como visto ao estudar a tese de Church qualquer problema solúvel é solúvel por uma TM com fita infinita em uma direção. Assim, tornar a fita infinita em duas direções não aumenta o poder computacional (mas pode aumentar a eficiência das soluções de problemas, mas isto é outro assunto...).

- e) (F) Dado um problema X , assumamos que $X=O(n^2)$ e $X=\omega(n)$. Então, pode-se afirmar que $X=\Theta(n^2)$.

Explicação: Não, não se pode afirmar isto, pois a definição de $\Theta(n^2)$ implica limites estritos acima e abaixo de X . Além da questão usar limite inferior não estrito, ela usa uma função com crescimento assintoticamente mais lento.

- f) (F) Um enunciado simples do problema do Caixeiro Viajante (*Traveling Salesman*) é: "Dado um conjunto de n cidades $C=\{c_0, c_1, \dots, c_n\}$, e o conjunto de todas as distâncias entre cidades $D=\{(c_i, c_j) \mid c_i, c_j \in C\}$, achar o caminho mais curto para partir de uma cidade qualquer c_i , visitar todas as demais cidades e voltar ao ponto de partida". Assim enunciado, este problema caracteriza-se como um problema de decisão.

Explicação: Um problema de decisão tem que aceitar como solução uma resposta Sim ou Não, o que não é o caso deste enunciado.

- g) (V) A função $f=325n^2+300.456n+1.000.000$ atende à sentença matemática $f=O(n^2)$.

Explicação: Sim, imagine uma constante $c=1.000.000$. A função $1.000.000n^2$ vai claramente assumir valores maiores que o polinômio da f a partir de um dado valor n_0 que se pode determinar.

- h) (V) A função $f=325n^2+300.456n+1.000.000$ atende à sentença matemática $f=o(n^3)$.

Explicação: Sim, mesmo uma constante pequena, digamos $c=0.0001$ multiplicada por n^3 um dia vai ultrapassar o valor do polinômio f a partir de um dado valor n_0 que se pode determinar. Além disto, o crescimento assintótico de n^3 é muito mais pronunciado que o de n^2 .

- i) (V) A comparação das classes de problemas P e NP não é simples porque cada uma destas classes é definida em termos de duas maneiras distintas de resolver problemas.

Explicação: De fato, P é definido em termos de solubilidade em tempo polinomial e NP em termos da verificabilidade em tempo polinomial de uma solução, formas bem distintas de classificar problemas.

- j) (F) Não existem problemas de decisão decidíveis classificáveis fora das classes P ou NP. Em outras palavras, todo problema de decisão decidível pode ser provado como pertencendo a P, a NP ou a ambas.

Explicação: Existem sim, há múltiplos exemplos de problemas que não podem ser verificáveis em tempo polinomial, mas podem ser resolvidos e/ou verificados em tempo não-polinomial. Sim, existe vida fora de NP...

3. (1 ponto) Observe a sentença abaixo:

ALAN é uma linguagem recursivamente enumerável, portanto

ALAN não pode ser reconhecida por nenhuma máquina de Turing.

É correto afirmar:

- a) Que as duas afirmativas estão corretas e que a segunda é uma decorrência da primeira.

- b) Que as duas afirmativas estão corretas, mas a segunda não está relacionada com a primeira.
- c) Que a primeira afirmativa é correta e a segunda é falsa.
- d) Que a segunda afirmativa é correta e a primeira é falsa.**
- e) Que nenhum dos quatro itens acima está correto.

Explicação: ALAN foi o exemplo desenvolvido em aula de uma linguagem que não pode ser reconhecida por nenhuma máquina de Turing, logo ela não é uma linguagem recursivamente enumerável. A segunda afirmação é então correta e a primeira é falsa.

4. (1 ponto) Observe a sentença abaixo:

P é o conjunto de problemas de decisão que possuem uma solução computável em tempo polinomial,

portanto

NP é a classe de problemas de decisão que podem ser verificados em tempo polinomial.

É correto afirmar:

- a) Que as duas afirmativas estão corretas e que a segunda é uma decorrência da primeira.
- b) Que as duas afirmativas estão corretas, mas a segunda não está relacionada com a primeira.**
- c) Que a primeira afirmativa é correta e a segunda é falsa.
- d) Que a segunda afirmativa é correta e a primeira é falsa.
- e) Que nenhum dos quatro itens acima está correto.

Explicação: As afirmativas são corretas, mas as classes de problemas não estão relacionadas como um par causa-consequência. De fato, um problema de P pode sempre ser verificado em tempo polinomial.

5. (1 ponto) Observe a sentença matemática abaixo (uma implicação):

Se um algoritmo A é tal que $A=O(n^{100})$,

então

$A \in NP$.

É correto afirmar:

- a) Que o antecedente justifica o consequente.**
- b) Que o consequente está incorreto.
- c) Que se o antecedente está incorreto, ainda assim o consequente está correto.
- d) Que a segunda afirmativa significa que A é NP-completo.
- e) Que nenhum dos quatro itens acima está correto.

Explicação: Um algoritmo resolve um problema. Se ele é $O(n^{100})$ ele pode ser resolvido em tempo polinomial (pois n^{100} é um polinômio), logo o mesmo pode ser verificado em tempo polinomial, logo $A \in NP$.